

Module & Credits im Überblick

Hochschulabschluss: Bachelor of Science (B.Sc.) – 180 Credits

Bachelor-Thesis	12
-----------------	----

Spezialisierung [Wahl 1 aus 4]

Serious Games		E-Sport	
Serious Games: Anwendungen	6	E-Sport	6
Serious Games: Projekt	6	Events im Sport	6
Digitales Innovationsmanagement		Animation: Character	
Digitale Geschäftsmodelle und Strategien	6	Character Design	6
Innovationsmanagement und Design Thinking	6	Character Production	6

Game Marketing

Social Media und Community Management	6	Customer Experience Management	6
---------------------------------------	---	--------------------------------	---

Game Development

Medientechnik und digitale Technologien	6	Computergrafik	6
Spieleprogrammierung	6	Software Engineering	6
Grundlagen Deep Learning	6	Grundlagen Coding und Machine Learning	6
Mobile UI und API	6		

Game Lab

Zeichentechniken	6	Game Design – narrativ	6
Game Design – technisch	6	Spielepraxis	6
Game Design Production Tools	6		

Game Design

Spielegestaltung	6	Game-Design-Methoden	6
Spieletechnik	6	Level Design	6

Game Art

Kreativmethoden	6	Spiele – Theorie und Konzepte	6
Designgeschichte und Theorie	6	Storyboarding und Narration	6

Game-Entwicklungsprozesse

Einführung in das Studium und wissenschaftliches Arbeiten	6	Projektmanagement	6
IT-Sicherheit und -Recht	6	Games: Recht, Monetarisierung und Ethik	6